网络接收数据采用UDP协议。

协议模式一：六自由度平台

平台为六自由度，初始位置时平台上升到最高位的一半。

发送的数据长度为36位，内容模式为：xbaaaaybaaaazbaaaaubaaaavbaaaawbaaaa

说明：x、y、z、u、v、w是标志位，后面分别是x、y、z方向的平移和绕x、y、z方向的旋转角度。其中b的取值

为‘0’时数值为正，为‘-’时数值为负。aaaa为数据从‘0000’到‘1024’。

例如：

1、发送‘x00000y00000z00000u00000v00000w00000'时，平台处于最高位的一半。

2、发送‘x00000y00000z-1024u00000v00000w00000'时，平台运动到最低位。

3、发送‘x00000y00000z01024u00000v00000w00000'时，平台运动到最高位。

4、发送‘x00777y00000z00000u00000v00000w00000'时，平台运动向左运动。正往左运动，负往右运动。

5、发送‘x00000y00333z0000u00000v00000w00000'时，平台运动向后运动。正往后运动，负往前运动。

6、发送‘x00000y00000z00000u01024v00000w00000'时，正时前升后降，负时后升前降。

7、发送‘x00000y00000z00000u00000v-1024w00000'时，正时左升右降，负时右升左降。

8、发送‘x00000y00000z00000u00000v00000w-1024'时，平台向左旋转到极限。正时向右旋转，负时向左旋转。

说明：绿色是修正后的正确说法。黑色是说法没有变化的。

协议模式二：六自由度平台

平台为六自由度。

发送的数据长度为30位，内容模式为：axxxxbxxxxcxxxxdxxxxexxxxfxxxx

说明：a、b、c、d、e、f是标志位，后面分别是六个电动推杆的绝对行程。xxxx为数据从‘0000’到‘1024’。

例如：

1、发送‘a0512b0000c0000d0000e0000f0000'时，1号推杆上升到最高位的一半。

2、发送‘a1024b0000c0000d0000e0000f1024'时，1号和6号推杆上升到最高位。

协议模式三：三自由度平台

平台为三自由度，初始位置时平台上升到最高位的一半。

发送的数据长度为18位，内容模式为：zbaaaaubaaaavbaaaa

说明：z、u、v是标志位，后面分别是z方向的升降和绕x、y方向的旋转角度。其中b的取值为‘0’时数值为正，为‘-’时数值为负。aaaa为数据从‘0000’到‘1024’。

例如：

1、发送‘z00000u00000v00000'时，平台处于最高位的一半。

2、发送‘z-1024u00000v00000'时，平台运动到最低位。

3、发送‘z01024u00000v00000'时，平台运动到最高位。

4、发送‘z00000u01024v00000'时，正时前升后降，负时后升前降。

5、发送‘z00000u00000v-1024'时，正时左升右降，负时右升左降。

说明：绿色是修正后的正确说法。黑色是说法没有变化的。

协议模式四：三自由度平台

平台为三自由度。

发送的数据长度为15位，内容模式为：axxxxbxxxxcxxxx

说明：a、b、c是标志位，后面分别是三个电动推杆的绝对行程。xxxx为数据从‘0000’到‘1024’。

例如：

1、发送‘a0512b0000c0000'时，1号推杆上升到最高位的一半。

2、发送‘a1024b1024c0000'时，1号和2号推杆上升到最高位。

协议模式五：三自由度平台

平台为三自由度，初始位置时平台上升到最高位的一半。

发送的数据长度为20位，内容模式为：uxxxxdxxxxlxxxxrxxxx

说明：u、d、l、r是标志位，后面分别是游戏手柄或摇杆的四个方向的值。xxxx为数据从‘0000’到‘1024’。

例如：

1、发送‘u0512d0000l0000r0000'时，平台前侧上升到到最高位的四分之三，后侧下降到最高位的四分之一。

2、发送‘u0000d1024l0000r0000'时，平台后侧上升到到最高位，前侧下降到最低位。

3、发送‘u0000d0000l0512r0000'时，平台左侧上升到到最高位的四分之三，右侧下降到最高位的四分之一。

4、发送‘u0000d0000l0000r1024'时，平台右侧上升到到最高位，左侧下降到最低位。

示例

